

TATA CARA BERMAIN

1. PEMAIN WAJIB 2-5 ORANG

2. SETIAP PEMAIN MEMILIH PULAU SEBAGAI IDENTITAS PEMAIN



3. SETIAP PEMAIN AKAN MEMILIKI KARTU EFEK PULAU SESUAI BASE PULAU YANG TELAH DI PILIH:

 → PILIH 1 PION LAWAN UNTUK DIMUNDURKAN 4 PETAK

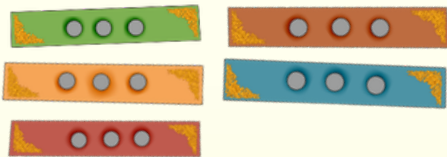
 → BEBAS UNTUK TUKAR 1 PION PEMAIN DENGAN 1 PION LAWAN YANG DI JALUR SULAWESI

 → 1 PION PEMAIN KEBAL DARI EFEK/KARTU TAKDIR MILIK LAWAN

 → 2 PION BOLEH MAJU BERSAMAAN SEBANYAK 3 PETAK

 → TAMBAHAN 3 LANGKAH SETELAH HASIL LEMPARAN DADU

4. SETIAP PEMAIN MEMILIKI 3 PION ADAT BUDAYA SESUAI PULAU YANG TELAH DIPILIH DAN DI TARUH DI DALAM MASING MASING BASE PION YANG BERBENTUK BULAT PADA MASING MASING PULAU




5. KOCOK KARTU TAKDIR BUDAYA LALU LETAKAN SECARA TERTUTUP

6. TENTUKAN GILIRAN PEMAIN SECARA ACAK (HOMPIMPA)




7. PENJELASAN MASING MASING PETAK

• BERHENTI DI PETAK UNGU  AKAN MENDAPAT KARTU TAKDIR BUDAYA, LALU IKUTI PERINTAHNYA UNTUK MENENTUKAN BERUNTUNG ATAU TIDAK BERUNTUNG NYA LANGKAH PEMAIN TERSEBUT

• BERHENTI DI PETAK BIRU PULAU:  AKAN MENDAPAT KARTU EDUKASI BUDAYA UNTUK BELAJAR BUDAYA PULAU YANG DI DAPAT

• BERHENTI DI PETAK HIJAU  AKAN MENDAPAT PERLINDUNGAN (SAFEZONE) UNTUK PION YANG ADA DI PETAK TERSEBUT

• BERHENTI DI PETAK BINTANG  AKAN MENDAPAT HAK BEBAS PILIH EFEK PULAU YANG INGIN DI GUNAKAN

• BERHENTI DI PETAK PESAWAT  AKAN MENDAPAT HAK UNTUK MEMINDAHKAN PION KE PETAK PESAWAT YANG SELANJUTNYA

8. SETIAP JALUR PETAK YANG DI WARNAI SESUAI MASING PULAU ADALAH JALUR UNTUK MENUJU KE TITIK TENGAH FINISH PERMAINAN 

9. PEMAIN BERTUGAS MEMBAWA 3 PION NYA MENUJU KE TITIK AKHIR PERMAINAN *(GAMBAR SEGI MANDALA NUSANTARA)*

10. SETIAP PION YANG BERHASIL SAMPAI KE TITIK TENGAH (MANDALA NUSANTARA) AKAN MENDAPAT TOKEN ICON BUDAYA DAN DI LETAKAN DI BASE PION



Mandala Nusantara

11. HANYA ADA 2 PION YANG SUDAH MENCAPI TITIK TENGAH (MANDALA NUSANTARA) YANG BISA MENDAPATKAN ICON BLOKIR JALUR PENERBANGAN YANG DAPAT DI TARUH DI SALAH 1 PETAK PESAWAT UNTUK MEMBLOKIR JALUR PETAK PESAWAT TERSEBUT SEHINGGA PION LAWAN TIDAK BISA MENGGUNAKAN JALUR PADA PETAK TERSEBUT



12. PEMAIN YANG BERHASIL MENGUMPULKAN 3 PION MILIKNYA KE TITIK TENGAH (MANDALA NUSANTARA) DAN MENGUMPULKAN 3 TOKEN ICON BUDAYA MILIKNYA TERLEBIH DAHULU ADALAH PEMENANG NYA

